

как сцена, объекты, свойства объектов. Были проанализированы свойства объектов и, учитывая сходную природу реальных прототипов, было дано соответствующее разбиение объектов на классы. В итоге это позволило сформулировать задачу визуализации для динамических сцен в общем виде и решить ее как в теоретическом, так и в практическом смысле. В итоге была разработана программная система.

Область применения системы достаточно широка: от создания презентаций, до использования в интерактивных приложениях, ориентированных на использование трехмерной графики. Система решает поставленную задачу визуализации в общем виде, что отличает ее от множества других, специализированных систем. То есть, если специализированные системы визуализации работают с объектами, то наша система работает с типами, классами объектов, позволяя таким образом абстрагироваться от частных задач и дать возможность решать какие-то их подмножества в целом. Это значит, что использование разработанной системы избавляет от необходимости создания специализированных алгоритмов визуализации при решении различных задач.

#### Литература

1. Microsoft DirectX9 SDK documentation
2. *Джеффри Рихтер*, Windows для профессионалов, Мн. 2003

## О СТАТИСТИЧЕСКОМ АНАЛИЗЕ ЦЕПИ МАРКОВА ПЕРЕМЕННОЙ ДЛИНЫ

**М.В. Мальцев**

### 1. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Цепи Маркова высокого порядка широко применяются для анализа стационарных процессов [1-4]. Существенным недостатком данной модели является экспоненциальное возрастание количества параметров при увеличении порядка. В связи с чем, была разработана модель цепи Маркова переменной длины.

Пусть  $A = \{0, 1, \dots, N-1\}$  – пространство состояний мощности  $2 \leq N \leq \infty$ ;  $x_i^j = (x_i, x_{i+1}, \dots, x_j)$  – строка длительности  $|x_i^j| = j - i + 1$  ( $i < j$ );  $uw = (u_1, u_2, \dots, u_{|u|}, w_1, w_2, \dots, w_{|w|})$  – конкатенация строк  $u, w$ ;  $(X_t \in A)_{t \in \mathbb{G}}$  – стационарная цепь Маркова  $s$ -го порядка с вероятностями одношаговых переходов

$$p_{x_1^{s+1}} = \mathbf{P}\{X_{t+s} = x_{s+1} | X_{t+s-1} = x_s, \dots, X_t = x_1\}, \quad x_1^{s+1} \in A^{s+1}.$$

**Определение.** Цепь Маркова  $(X_t)_{t \in \mathbb{C}}$  называется цепью Маркова переменной длины порядка  $s$ , если ее вероятности одношаговых переходов имеют вид [5]:

$$p_{x_1, x_2, \dots, x_{s+1}} = q_{x_{s-l+1}, x_{s-l+2}, \dots, x_{s+1}}, \quad (1)$$

где  $l = l(x_1^s)$ ,  $x_1^{s+1} \in A^{s+1}$ .

Соотношение (1) означает, что вероятность перехода в состояние  $x_{s+1}$  зависит не от всех  $s$  предыдущих состояний, а лишь от  $l(x_1^s)$ .

Функция  $l(\cdot)$  определяется с помощью контекстной функции [5]:

$$c(x_1^s) = x_{s-l+1}^s, \quad x_1^s \in A^s, \quad l(x_1^s) = |c(x_1^s)|.$$

Контекстная функция последовательности  $x_1^s$  ставит в соответствие последовательность  $x_{s-l+1}^s$  по следующему правилу:

$$l(x_1^s) = |c(x_1^s)| = \min\{k : \mathbf{P}\{X_{t+s} = x_{s+1} | X_{t+s-1} = x_s, \dots, X_t = x_1\} = \mathbf{P}\{X_{t+s} = x_{s+1} | X_{t+s-1} = x_s, \dots, X_{t+s-l} = x_{s-l+1}\}\}.$$

Множество значений контекстной функции обозначим  $\tau$ .

Контекстную функцию удобно представлять в виде корневого дерева, которое называется контекстным деревом. У каждой вершины в таком дереве может быть не более  $N$  потомков, поскольку каждому узлу (кроме корня) соответствует элемент из пространства состояний  $A$ . Каждому значению контекстной функции из множества  $\tau$  соответствует ветвь данного дерева.

## 2. ОЦЕНКИ МАКСИМАЛЬНОГО ПРАВДОПОДОБИЯ

Пусть  $\delta_{x_1^k, y_1^k} = \prod_{i=1}^k \delta_{x_i, y_i}$  – символ Кронекера для строк  $x_1^k$ ,  $y_1^k$ ;

$\nu_{x_a^b}(n) = \sum_{i=1}^n \delta_{X_i^{i+b-a}, x_a^b}$  – частотные статистики ЦМПД.

Рассмотрим реализацию  $X = (X_1, \dots, X_n)$  цепи Маркова переменной длины порядка  $s$  с контекстной функцией  $c$ . Оценки для переходных вероятностей имеют вид:

$$\hat{\mathbf{P}}\{X_{t+1} = x_{t+1} | X_{t-l+1}^t = x_{t-l+1}^t\} = \frac{v_{x_{t-l+1}^{t+1}}(n)}{v_{x_{t-l+1}^t}(n)}. \quad (2)$$

**Теорема 1.** Если для реализации  $X = (X_1, \dots, X_n)$  цепи Маркова переменной длины  $s$ -го порядка (1) длительности  $n > s$  с контекстной функцией  $c$  выполнено условие  $v_{x_{t-l+1}^t}(n) > 0$ , то оценки (2) являются состоятельными оценками максимального правдоподобия.

### 3. КОНТЕКСТНЫЙ АЛГОРИТМ

Для оценивания контекстной функции построен так называемый контекстный алгоритм, состоящий из трех шагов [5]: 1 – построение максимального дерева, 2 – усечение контекстного дерева, 3 – построение оценок для параметров цепи Маркова переменной длины.

Усечение происходит по следующему правилу: в контекстном дереве заменяем  $x_{t-l+1}^t$  на  $x_{t-l+2}^t$ , если

$$\sum_{x_{t+1} \in A} v_{x_{t-l+1}^{t+1}}(n) \log \left( \frac{\hat{\mathbf{P}}\{X_{t+1} = x_{t+1} | X_{t-l+1}^t = x_{t-l+1}^t\}}{\hat{\mathbf{P}}\{X_{t+1} = x_{t+1} | X_{t-l+2}^t = x_{t-l+2}^t\}} \right) < K,$$

$$K \sim C \log(n), \quad C > 2N + 4.$$

Значение параметра  $K$  выбирается из асимптотических соображений. За счет выбора данного параметра можно регулировать величину контекстного дерева: при  $K_1 < K_2$  в контекстном дереве, построенном с параметром  $K_1$ , при прочих равных параметрах, будет больше вершин, чем у контекстного дерева, построенного с параметром  $K_2$ .

Доказано, что, если вероятности одношаговых переходов положительны:  $q_{x_{s-l+1}^{s+1}} > 0$ ,  $x_{s-l+1}^{s+1} \in A^l$ , то оценка контекстной функции, полученная с помощью контекстного алгоритма, является состоятельной.

### 4. ТЕСТ НА ОСНОВЕ ЧАСТОТНЫХ СТАТИСТИК ЦМПД

Рассмотрим цепь Маркова переменной длины  $(X_t)_{t \in \mathbb{G}}$ ,  $X_t \in A$  порядка  $s$ . Построим тест для проверки гипотез:  $H_0 : \{X_t\}_{t \in \mathbb{G}}$  – равномерно распределенная случайная последовательность,  $H_1 = \bar{H}_0 : \{X_t\}_{t \in \mathbb{G}}$  – цепь Маркова переменной длины с переходными вероятностями одношаговых переходов

$$q_{x_{s-l+1}^{s+1}} = q_{x_{s-l+1}^{s+1}}(n) = \frac{1}{N} \left( 1 + \frac{\omega_{x_{s-l+1}^{s+1}}(n)}{\sqrt{n}} \right) > 0, \text{ где } \omega_{x_{s-l+1}^{s+1}}(n) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \omega_{x_{s-l+1}^{s+1}},$$

причем  $\sum_{x_{s+1} \in A} \omega_{x_{s-l+1}^{s+1}} = 0$ ,  $\sum_{x_{s-l+1}^s \in A} \sum_{x_{s+1} \in A} |\omega_{x_{s-l+1}^{s+1}}| \neq 0$ .

Введем следующие обозначения:

$$\xi_{i_1, \dots, i_{l_k}, i_{l_k+1}}(n) = \frac{v_{i_1, \dots, i_{l_k}, i_{l_k+1}}(n) - n/N^{l+1}}{\sqrt{n/N^{l+1}}}, \quad (i_1, \dots, i_{l_k}) \in \tau, \quad i_{l_k+1} \in A;$$

$$\rho(n) = \sum_{\substack{k, \\ (i_1, \dots, i_{l_k}) \in \tau}} \sum_{i_{l_k+1} \in A} \xi_{(i_1, \dots, i_{l_k+1})}^2(n) - \sum_{\substack{k, \\ (i_1, \dots, i_{l_k}) \in \tau}} \left( \sum_{i_{l_k+1} \in A} \xi_{(i_1, \dots, i_{l_k+1})}(n) \right)^2.$$

**Теорема 2.** Если справедлива гипотеза  $H_0$ , то при  $n \rightarrow \infty$  распределение статистики  $\rho(n)$  сходится к  $\chi^2$ -распределению с  $M = |\tau|(N-1)$  степенями свободы.

С помощью полученного в теореме 2 результата построено решающее правило, основанное на статистике  $\rho(n)$ :

$$\begin{cases} H_0 : \rho(n) \leq \Delta, \\ H_1 : \rho(n) > \Delta, \end{cases}$$

где  $\Delta$  – порог, определяемый, исходя из заданной вероятности ошибки первого рода  $\alpha$ .

**Теорема 3.** Если справедлива гипотеза  $H_1$ , то при  $n \rightarrow \infty$  распределение статистики  $\rho(n)$  сходится к нецентральному  $\chi^2$ -распределению с  $M$  степенями свободы и параметром нецентральности  $a^2$ , определяемому следующей формулой:

$$a^2 = \frac{1}{N|\tau|} \sum_{\substack{k, \\ (x_1, \dots, x_{l_k}) \in \tau}} \sum_{x_{l_k+1} \in A} \left( \omega_{x_1, \dots, x_{l_k}, x_{l_k+1}} \right)^2.$$

**Следствие 1.** Если  $\Delta = G_M^{-1}(1-\alpha)$  – квантиль уровня  $1-\alpha$  стандартного  $\chi^2$ -распределения с  $M$  степенями свободы, то при  $n \rightarrow \infty$  размер критерия равен  $\alpha \in (0, 1)$ .

## Литература

1. Уотермен М.С. Математические методы для анализа последовательностей ДНК. – М. – Мир, 1999. – 350 с.
2. Харин Ю.С. и др. Математические и компьютерные основы криптологии. – Мн. – Новое знание, 2003. – 381 с.
3. Ching W.K., Eric S.F., Michael K.Ng. High-order Markov chain models for categorical data sequences // Wiley Periodicals, Inc. Naval Research Logistics, 2004, Vol. 51, pp. 557 – 574.
4. Кемени Дж., Снелл Дж. Конечные цепи Маркова. – М. – Наука, 1970. – 272 с.
5. Buhlmann P., Wyner A. Variable length Markov chains // The Annals of Statistics, 1999, Vol. 27, No. 2, pp. 480-513.
6. Тихомирова М.И., Чистяков В.П. О двух статистиках типа хи-квадрат, построенных по частотам цепочек состояний сложной цепи Маркова // Дискретная математика, 2003, Т. 15, №2, с. 149 – 159.

## АЛГОРИТМЫ УПРАВЛЕНИЯ ФИНАНСОВЫМИ РИСКАМИ НА ОСНОВЕ МОДЕЛЕЙ ВОЛАТИЛЬНОСТИ

А. А. Петрушко

### ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОБЛЕМЫ ОЦЕНКИ РЫНОЧНОГО РИСКА

Актуальность данной проблемы связана с нестабильностью международных финансовых рынков, которая обуславливает высокий уровень волатильности (изменчивости) курсов и доходностей финансовых активов [1]. Необходимость минимизации потерь при совершении финансовых инвестиций заставляет инвесторов-хеджеров использовать математические методы оценки и управления финансовыми рисками. Риск финансовых инвестиций состоит в возможности получения фактической доходности, которая отличается от доходности, ожидаемой инвестором при совершении сделок с финансовыми активами.

Финансовые риски подразделяются на два основных вида: кредитный риск и рыночный риск. Наибольший интерес для валютных и фондовых рынков представляет рыночный риск – риск, связанный с возможным изменением рыночных котировок активов и изменением процентных ставок. Для его измерения в настоящее время используется методология «Value-at-Risk» («стоимость под риском») или VaR.

*Определение.* Мера риска VaR – это максимальная величина убытков на исследуемом временном горизонте, которая с заданной заранее и достаточно большой вероятностью  $1 - p$  не будет превышена.

Следовательно, допускается существование достаточно малой вероятности  $p$  того, что убыток составит величину большую, чем VaR (на